

Adı: Soyadı: No: Sınıf:
SORULAR

1-Bir problemin çözümü için aşağıdakilerden hangisi yapılmaz?

- A)Problemi iyi anlamak
- B)Uzun ve karmaşık bir biçimde çözmek
- C)Sonucun doğruluğunu mutlaka kontrol etmek
- D)Problemi en kısa yoldançözmek

2-Kodlamaya başlamadan önce oluşturacağımız yazılımın adım adım ne yapacağını tasarlamamız gerekir. İşte açık ve net ifadelerle problemin adım adım çözümünü gösteren bu taslağaadı verilir.

- A)Donanım
- B)Program
- C)Problem
- D)Algoritma

3- Aşağıdakilerden hangisi çalıştığında kuşu domuza götürür.



- a)
- b)
- c)
- d)

4-



- a)
- b)
- c)
- d)

Yandaki seçeneklerden hangisi çalıştığında arının önce nektar sonra bal almasını sağlar?

Aşağıdaki seçeneklerden hangisi çalıştığında zombi çiçeğe ulaşır?



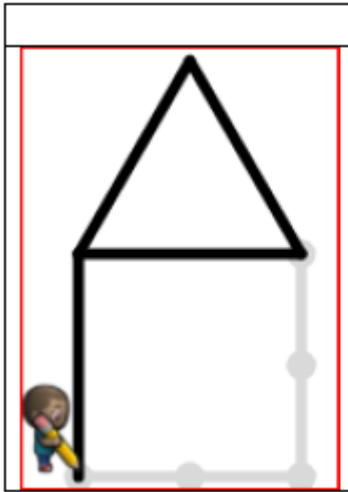
- a)
- b)
- c)
- d)

6. Kuşu hedefe ulaştırmak için sırasıyla hangi kodları kullanmalıyız yazınız.

	<p><i>Kod Blokları</i></p> <p>ilerle</p> <p>sola dön ↶</p> <p>sağa dön ↷</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------


- 1- Başla
- 2-
- 3-
- 4-
- 5-
- 6-
- 7-
- 8-
- 9-
- 10-

7. Evi tamamlamak için yazmamız gereken kodları yazınız

	<p><i>Kod Blokları</i></p> <p>K ↑</p> <p>G ↓</p> <p>D →</p> <p>B ←</p>
------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------

- 1- Başla
- 2-
- 3-
- 4-
- 5-

8-Aşağıda verilen kod bloklarının görevlerini yazınız.

ilerle	
sola dön ↶	
sağa dön ↷	
kadar tekrarla  yap	
ileriye ↘ taşı 100 pikseller	
kadar sağa ↘ dön 90 derece	