



ALGORİTMA YAZIYORUM

Ailece otomobilinizle yolda giderken lastiğiniz patladı. Babanız bagajınızdaki kriko ile aracınızı yükseltecek sonra da yedek lastiği kullanarak patlayan lastiği değiştirecek. Babanızın izlemesi gereken algoritmayı yazınız.

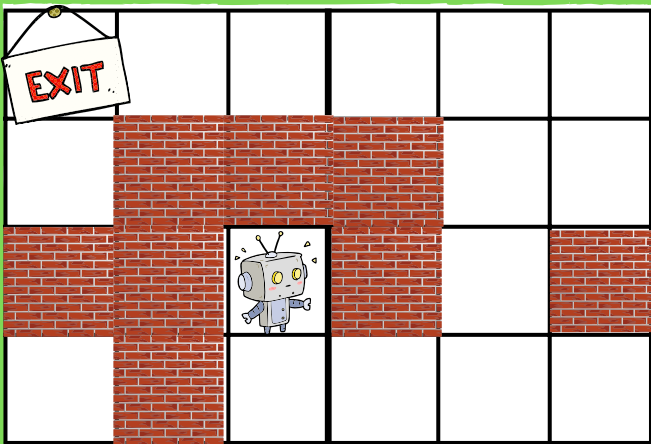


- Adım 1 : Başla
- Adım 2 : Bagajdan krikoyu al.
- Adım 3 : Arabayı kriko ile yükselt.
- Adım 4 : Patlamış lastiği çıkar.
- Adım 5 : Bagajdan yedek lastiği al.
- Adım 6 : Yedek lastiği tak.
- Adım 7 : Arabayı indir.
- Adım 8 : Kriko ve patlamış lastiği bagaja koy.
- Adım 9 : Bitir.



Annenizden akşam yemeğinde ayran yapmasını istediniz. Anneniz ayran için gerekli malzemeleri çıkardı. Annenizin bundan sonra ayran yapmak için izlemesi gereken algoritmayı yazınız.

- Adım 1 : Başla
- Adım 2 : Yoğurdu koy.
- Adım 3 : Suyu ekle.
- Adım 4 : Tuz ekle.
- Adım 5 : Karıştır.
- Adım 6 : Bardağa koy.
- Adım 7 : Bitir.



Robotu çıkışa götüren algoritmayı yazınız.

- Adım 1 : Başla.
- Adım 2 : Güneye 1 kutu ilerle.
- Adım 3 : Doğuya 2 kutu ilerle.
- Adım 4 : Kuzeye 3 kutu ilerle.
- Adım 5 : Batıya 4 kutu ilerle.
- Adım 6 : Bitir.

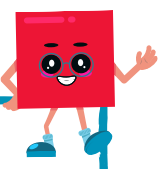
Hesap makinesini aldınız. İki sayıyı toplayacaksınız. Hesap makinesini aldıktan sonra toplama işlemi yapana kadar izleyeceğiniz basamakların algoritmasını yazınız.

- Adım 1 : Başla.
- Adım 2 : 1.sayıyı yaz.
- Adım 3 : Artı işareti koy.
- Adım 4 : 2.sayıyı yaz.
- Adım 5 : Eşittir işareti koy.
- Adım 6 : Sonucu yaz.
- Adım 7 : Bitir.



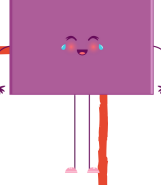
Bilgisayarda karenin çevresini hesaplayan bir program yapacaksınız. Kullanıcı kenar uzunluğunu girecek. Bilgisayar karenin çevresini hesaplayarak ekrana yazacak. Bu programın algoritması yazınız. (Not: Karenin çevresi kenar uzunluğunun 4 ile çarpılmasıyla hesaplanır.)

Adım 1 : Başla.
Adım 2 : Kenar uzunluğunu gir.
Adım 3 : Kenar uzunluğunu 4 ile çarp.
Adım 4 : Sonucu ekrana yaz.
Adım 5 : Bitir.



Bilgisayarda dikdörtgenin alanını hesaplayan bir program yapacaksınız. Kullanıcı uzun ve kısa kenar uzunluğunu girecek. Bilgisayar dikdörtgenin alanını hesaplayarak ekrana yazacak. Bu programın algoritması yazınız. (Not: Dikdörtgenin alanı uzun ve kısa kenarların çarpımı olacak şekilde hesaplanır.)

Adım 1 : Başla.
Adım 2 : Uzun kenarı gir.
Adım 3 : Kısa kenarı gir.
Adım 4 : Uzun kenar ile kısa kenarı çarp.
Adım 5 : Sonucu ekrana yaz.
Adım 6 : Bitir.



Buse ; Salı günleri okuldan sonra keman kursuna gitmektedir. Kursa gitmeden eve uğrayıp kemanını alacak vakti yoktur. Okula giderken kemani da yanında olmalıdır. Günlerden Salı ise kemani ve okul çantasını yanına alması değil ise sadece okul çantasını yanına alması gerekmektedir. Bu olayın algoritmasını yazınız.

Adım 1 : Başla.
Adım 2 : Bugün günlerden ne öğren.
Adım 3 : Günlerden salı mı?
Adım 4 : Evet ise Kemanımı al. Adım 6'ya git.
Adım 5 : Hayır ise Kemanımı alma.
Adım 6 : Okul çantanı al.
Adım 7 : Bitir.



Ayşe'nin dedesi her gün saat 9.00'da ilaç içmesi gerekmektedir. Ayşe dedesinin ilaç içmeyi hatırlaması için bir program yazacaktır. Program saati kontrol edecek eğer saat 9.00 ise "ilacını İç" diye bir alarm çalacak değilse başa dönüp tekrar saati kontrol edecek. Bu programın algoritmasını yazınız.

Adım 1 : Başla.
Adım 2 : Saati kontrol et.
Adım 3 : Saat 9.00 mu?
Adım 4 : Evet ise Adım 6'ya git.
Adım 5 : Hayır ise Adım 2'ye git.
Adım 6 : Alarm çalsın.
Adım 7 : Bitir.



Kemal ile Burak bir yarışmaya katılmışlardır. Yarışmanın birincisi SMS oylarıyla belirlenecektir. Bunun için bir program yazılacaktır. Kemal'in aldığı oylar K isimli değişkende , Burak'ın aldığı oylar ise B isimli değişkende saklanacak . İki değişken karşılaştırılacak ve B değişkeni büyükse ekrana "Burak Kazandı" değilse ise "Kemal Kazandı" diye yazılacak. Bu programın algoritmasını yazınız.

Adım 1 : Başla.
Adım 2 : Kemal'in oylarını K değişkenine aktar.
Adım 3 : Burak'ın oylarını B değişkenine aktar.
Adım 4 : B değişkeni K'den büyük mü?
Adım 5 : Evet ise " Burak Kazandı" diye yaz. Adım 7'ye git.
Adım 6 : Hayır ise "Kemal Kazandı" diye yaz.
Adım 7 : Bitir.

